

## INVESTIGACIÓN

### **La UJI trabaja en un proyecto de la UE para aumentar el realismo de los videojuegos**

Levante de Castelló, Castelló  
Un grupo de investigadores del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universitat Jaume I participa en un proyecto por dotar de mayor realismo los videojuegos.

El objetivo es diseñar software que facilite la tarea de los programadores de juegos de manera que obtengan entornos más creíbles sin necesidad de realizar operaciones complicadas.

En la investigación, que ha recibido una ayuda de 1.649.000 euros por parte de la Comisión Europea y que se prolongará durante 33 meses, participan también 11 socios más, entre universidades españolas y europeas y empresas del sector.

Hasta ahora el diseño de los juegos no comportaba especiales dificultades para las empresas, por el hecho que se utilizaban técnicas más o menos rudimentarias.

Pero ahora, la necesidad de aumentar el realismo de los videojuegos exige de aplicaciones más complejas.

#### **Plataformas de bajo coste**

*«La idea es desarrollar tecnología que antes funcionaba en estaciones de trabajo mucho complejas, porque sea accesible y por poder funcionar sobre PC o sobre plataformas de bajo coste», explica Miguel Chover, responsable del proyecto en la UJI.*

La Universitat de Girona, junto con la de Budapest, se encargarán de mejorar la iluminación a los videojuegos; la Universidad de Viena trabajará sobre la visibilidad, y la UJI, la Politécnica de Valencia y la de Limoges se encargarán de incrementar el realismo de la geometría de los objetos en la pantalla y los movimientos de estos.